

Müzik Özellikleri

Biçem

Müzik için bir biçem seçin. Biçem, jazz, rock ve new age gibi belirli bir müzik türüne uyan notaların ve ritimlerin düzenlemesidir. Biçem dosyalarının uzantısı .STY olur ve varsayılan olarak şuraya yüklenir: C:\Multimedia Files\Music\Interactive Music.

Kişisellik

Müziğin hissettirmesini istediğiniz duygulara uygun bir kişiselliği seçin. Bir kişisellik, seçtiğiniz biçem için akort gidişini oluşturmak amacıyla denetim tarafından kullanılır. Bir biçemle devam etmek için istediğiniz bir kişiselliği seçebilmenize rağmen, biçemin türüne uygun bir kişiselliği seçmek en iyisidir. Kişisellik dosyaları .PER uzantısına sahiptir ve varsayılan olarak şuraya yüklenir: C:\Multimedia Files\Music\Interactive Music.

Bant

Seçtiğiniz biçemi gerçekleştirmek için bir bant seçin. Bant, biçem için tanımlanan müzik aleti gereçleridir. Örneğin, bir bant biçemi piyano ve yaylı sazlarla gerçekleştirirken, bir diğeri aynı notaları gitar veya ses efektleri ile çalabilir. Seçtiğiniz bant ayrıca biçemin sesini ve sağ/sol dengesini (pan) de ayarlar. Bantlar Jazz Combo, Angel Choir ve Classic Rock gibi tanımlayıcı adlara sahiptir ve seçtiğiniz biçeme bağlı olarak kullanılabilir.

Bekil

Müzik için bir şekil seçin. Şekil, seçtiğiniz biçemin zaman üzerindeki yoğunluğunu belirler. Örneğin, Rising seçerseniz, müzik artan bir yoğunluk hissi veren ses ve müzikal etkinlik arttırmalarında bulunur. Şekiller Rising, Falling ve Random gibi açıklayıcı adlara sahip olur. Özellikle, ilgiyi çeşitleyen ve hala tutarlı olan yinleme temaları oluşturmak için Song şeklini seçebilirsiniz.

Etkinlik

Müzik için bir etkinlik düzeyi seçin. Etkinlik akort deñipikliklerinin hangi sýklýkla olacađýný tanımlar. Etkinlikler Sparse ve Dense gibi açýklayýcý adlara sahiptir.

Uzunluk

Müziđin ölçü birimi adedi olarak süresini veya uzunluđunu belirler. **Seçenekler** sekmesinden **Yinele** seçeneđini seçtiyseniz, **Biçem**, **Kişisellik**, **Bant**, **bekil** ve **Etkinlik** özellikleri ile oluđturduđunuz müzik deseni, belirlediđiniz ölçü birimi sayýsý kadar çaldýktan sonra yinelenir.

Seenekler

Ses Sayısı

Bu seenek yalnızca **Yazılım Sentezi Kullan** seeneđini seerseniz etkili olur. Bu seeneđin etkileri yalnızca alıřma sırasında ve yavař bilgisayarlarda duyulabilir. Kullanılacak en az ses veya müzik aleti sayısını belirleyin. Sesler, her biri diđerinden farklı olan veya ayrı harmoni paralarını doldurarak farklıymıř gibi davranan ses renklerini temsil eder. Örneđin, bir bass, bir drum ve bir piyano birleřimi ve her biri üç ses içeren üç saksofon birleřimi. Varsayılan olarak, synthesizer 24 ses ayırır, ancak bir ok biem daha azını kullanır.

En Büyük CPU Kullanımı

Bu seenek yalnızca **Yazılım Sentezi Kullan** seeneđini setiđinizde etkili olur. Bu seeneđin etkileri yalnızca alıřma sırasında ve yavař bilgisayarlarda duyulabilir. Bilgisayarın müziđi almasý için kullanmasını istediđiniz en fazla iřlem gücü yüzdesini belirleyin. Bu yüzdeyi karřılamak için, bilgisayar verileri sıkıřtırabilir veya belirlediđiniz en az ses sayısına atlayabilir. Örneđin, belirlediđiniz yüzdeyi karřılamak için yavař bir CPU stereo ıkıřını monophonic, 11kHz, sıkıřtırılmıř ıkıř olarak gönderirken, daha hızlı bir CPU ıkıřı 22 kHz'de stereo ve sıkıřtırılmamıř olarak gönderebilir. Bilgisayarınız gereksinimlerinizi karřılayamazsa, ıkıřı MIDI donanım aygıtına gönderir.

Yazılım Sentezi Kullan

Müziđi Microsoft Synthesizer ile almak için **Yazılım Sentezi Kullan** onay kutusunu sein. Bir MIDI aygıtı kullanmak için bu onay kutusunu temizleyin.

Yinele

Müziđi, **Müzik** sekmesinde **Uzunluk** kutusunda belirlediđiniz aralıklarda yinelemek için **Yinele** onay kutusunu sein. Örneđin, ölçü birimi uzunluđu olarak 16 belirlerseniz ve **Yinele** seeneđini seerseniz, **Biem, Kıřisellik, Bant, Pekil** ve **Etkinlik** özellikleri ile oluřturduđunuz müziđin pattern2'si her 16 ölçü biriminde bir yinelenir. Müziđin bir kez alıř durması için bu onay kutusunu temizleyin.

Hemen al

Sayfa açılır açılmaz müziđin almasını sađlamak için **Hemen al** onay kutusunu sein. Müziđin almadan önce kullanıcıyı bir nesneyi tıklatması gibi bařka bir eylemi beklemesi için bu onay kutusunu temizleyin.

Dönüřüm Türü

Bařka bir nesne içindeki müziđe bir dönüřüm yapıılırken müziđin nasıl duyulmasını istediđinizi sein. Örneđin, bir sayfada *Jazz.sty* bieminin aldıđını ve dönüřüm türünü Break olarak setiđinizi varsayalım. Bařka bir sayfada alan *Reggae.sty* bieminizin olduđunu düřünelim. Jazz sayfasından reggae sayfasına gittiđinizde, jazz müzik reggae müzik bařlamadan önce müzikal bir sus alar. Aktarım türleri Break, Fill ve End ve Intro gibi tanımlayıcı adlara sahiptir.

